



Artículos Educativos

Cuarto de Primaria

APTITUD VERBAL



EL RESUMEN



Mucho para estudiar y muchos datos para retener en la memoria.
¿Qué harías para resolver este problema?

¿Puedes terminar este cuento en dos oraciones?
Cenicienta asistió al baile en el palacio gracias a...

1. _____

2. _____

Un *resumen* es un texto que transmite la información de otro texto de manera abreviada. Debemos leer atentamente el texto principal o primario para identificar la información más importante.



Verificando el aprendizaje

Lee el siguiente texto y responde las preguntas.

Texto 1

Una de las hortalizas con mayor importancia para la alimentación, es el tomate. Procedente de América y llevada por los colonizadores a Europa; hoy en día, el tomate es esencial en nuestra alimentación por su sabor y por los grandes beneficios que aporta a la

salud. Considerada igualmente hortaliza y fruta, por ese ligero sabor dulzón, el tomate es un ingrediente perfecto para elaborar ensaladas, hacer salsas y sopas, cocinar guisos o incluso licuar obteniendo un sabrosísimo zumo.

La investigación científica, además, descubre cada día propiedades medicinales en este producto. El licopeno, por ejemplo, es un excelente antioxidante

que le da al tomate ese color rojo tan característico. Se ha demostrado que, gracias al licopeno, los consumidores de este vegetal tienen menos tendencia a sufrir ciertos tipos de cáncer como el de colon, de estómago, de pulmón y de próstata. Por si esto fuera poco, el tomate es, además, una gran fuente de vitamina C y un gran aliado para combatir el envejecimiento. Asimismo, posee otros nutrientes fundamentales para el organismo como el potasio y, en menores cantidades, vitaminas A, E y del grupo B. También se atribuye a esta hortaliza componentes que ayudan a disminuir el riesgo de padecer ataques al corazón.

1. ¿De qué trata el texto?

Resolución:

El texto trata acerca del tomate.

2. Señala dos ideas importantes del texto.

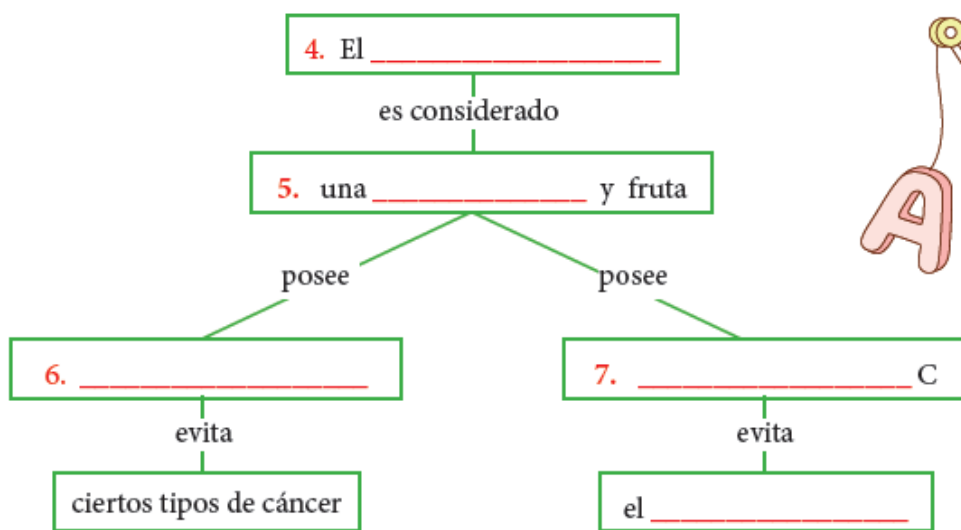
Idea 1: _____

Idea 2: _____

3. Redacta un resumen del texto con ambas ideas importantes.

Completa el siguiente esquema con las palabras del recuadro.

tomate envejecimiento vitamina licopeno hortaliza



Nivel básico

Lee el siguiente texto y resuelve los ejercicios:

Texto 2

Los videojuegos son una forma actual de entretenimiento que acapara la atención de niños y adultos. Nace como producto de los adelantos electrónicos y de las telecomunicaciones que, apoyados en la mercadotecnia de consumo, se han infiltrado en todos los hogares, establecimientos de recreo y tiendas de autoservicio. Los videojuegos se han constituido como uno de los principales medios de esparcimiento de los niños.

Muchos padres se tranquilizan al saber que sus hijos están en casa viendo el televisor, sin pensar que pueden pasar por más de seis horas ininterrumpidas frente a la caja negra y consumiendo, la mayor parte de las veces, alimentos no nutritivos que favorecen la obesidad. Los videojuegos no son sustitutos de una buena educación familiar, puesto que evitan la comunicación y convivencia entre los miembros de la familia.

8. ¿De qué trata el texto?

Resolución: El texto anterior trata el tema de los videojuegos.

Relaciona cada palabra con su significado.

9. mercadotecnia () Actividades de diversión durante el tiempo libre.
10. esparcimiento () Característica de una persona que tiene exceso de peso.
11. convivencia () Recursos que buscan aumentar las ventas.
12. obesidad () Vivir en compañía de otro u otros.

Nivel intermedio

Escribe verdadero (V) o falso (F) según corresponda.

13. Los videojuegos son un medio actual de entretenimiento. ()

Resolución:

La respuesta es verdadero (V), pues está expresado en el primer renglón del texto.

14. Los videojuegos solo acaparan la atención de niños. ()

15. Los videojuegos permiten una comunicación fluida entre los padres e hijos. ()

16. Estar frente al televisor te vuelve ciego. ()

17. Consumir alimentos no nutritivos favorece la obesidad. ()

b) Los videojuegos irritan la convivencia entre los miembros de la familia.

c) Podemos encontrar videojuegos en una iglesia.

d) Los videojuegos son un medio actual de entretenimiento.

e) Los videojuegos pueden favorecer la obesidad.

Resolución:

La respuesta es la alternativa c, ya que los videojuegos no están en las iglesias.

19. En el texto «caja negra» significa _____.

- a) baúl d) mesa
b) televisor e) cómoda
c) radio

20. Redacta un resumen del texto anterior.

Nivel avanzado

Marca la respuesta correcta.

18. Es falso de acuerdo con el texto anterior.

- a) Los niños y adultos pueden disfrutar con los videojuegos



• Tarea

Lee el siguiente texto y responde las preguntas.

Texto 1

El canguro normalmente es un animal más alto que el hombre. Los más grandes alcanzan hasta tres metros de longitud incluida la cola que les sirve de puntal. Andan a saltos, y la disposición de sus patas y cola les permite alcanzar increíbles velocidades. La cabeza fina tiene grandes orejas que se mueven independientemente una de la otra. Las hembras tienen en el vientre la famosa bolsa «marsupial», en la que llevan a sus pequeños. Los canguros prefieren terrenos despejados. Se suelen reunir en rebaños de treinta a cincuenta individuos. Durante el día descansan y al atardecer o por la noche salen a buscar comida. Son tímidos y huyen a la menor señal de peligro. No obstante, si se sienten amenazados, cambian de carácter y utilizan la uña corva y muy afilada de sus patas posteriores con la que puedan causar terribles heridas.

1. ¿De qué trata el texto anterior (tema)?

2. Señala las ideas más importantes del texto.

3. Elabora un resumen con las ideas más importantes del texto.

4. ¿Qué hacen los canguros cuando se sienten amenazados?

5. ¿Qué les permite alcanzar increíbles velocidades?

Explica lo que significa cada enunciado:

6. Los canguros prefieren terrenos despejados.

7. Son tímidos.

8. Alcanzan increíbles velocidades.

9. Cambian de carácter.

10. Investiga: ¿En qué zonas habitan los canguros?

• Sigo practicando

Lee el siguiente texto y responde las preguntas.

Texto 2

El recreo escolar es, muchas veces, visto como un rato que sirve para que los estudiantes se relajen y los maestros puedan tomar un descanso. Pero el recreo es mucho más que eso. «El recreo escolar es, con frecuencia, el único tiempo durante el día que los niños de hoy, con un horario de actividades sobrecargado, tienen para jugar sin tener que seguir una rutina estructurada», señala Sharon Junge, consejera de nutrición y asuntos de la familia y del consumidor de Extensión Cooperativa de la Universidad de California. El recreo también les ayuda a los niños con su desarrollo emocional y social. Cuando juegan libremente con sus amigos, desarrollan habilidades interpersonales que los llevan a cooperar, ayudar, compartir y resolver problemas. Jugar en el patio escolar alienta a los estudiantes a tomar turnos, negociar, establecer sus propias reglas e interactuar de manera cooperativa. Aprenden, también, a establecer relaciones, a resolver y evitar conflictos y a considerar el punto de vista de los demás. A los maestros, el recreo les permite observar cómo sus alumnos interactúan.

11. ¿De qué trata el texto?

12. Escribe las ideas más importantes del texto.

13. Redacta un resumen con las ideas más importantes del texto.

Encuentra las siguientes palabras en la sopa de letras y escribe una oración con cada una de ellas:



- Recreo
- Actividades
- Compartir
- Reglas
- Crecimiento
- Jugar
- Patio

14. Recreo → _____

15. Crecimiento → _____

16. Actividades → _____

17. Jugar → _____

18. Compartir → _____

19. Patio → _____

20. Reglas → _____

Marca la palabra que no corresponde al grupo.

21.

- a) Borrador c) Detergente e) Lapicero
b) Tajador d) Goma

22.

- a) Jugar d) Dormir
b) Saltar e) Brincar
c) Correr

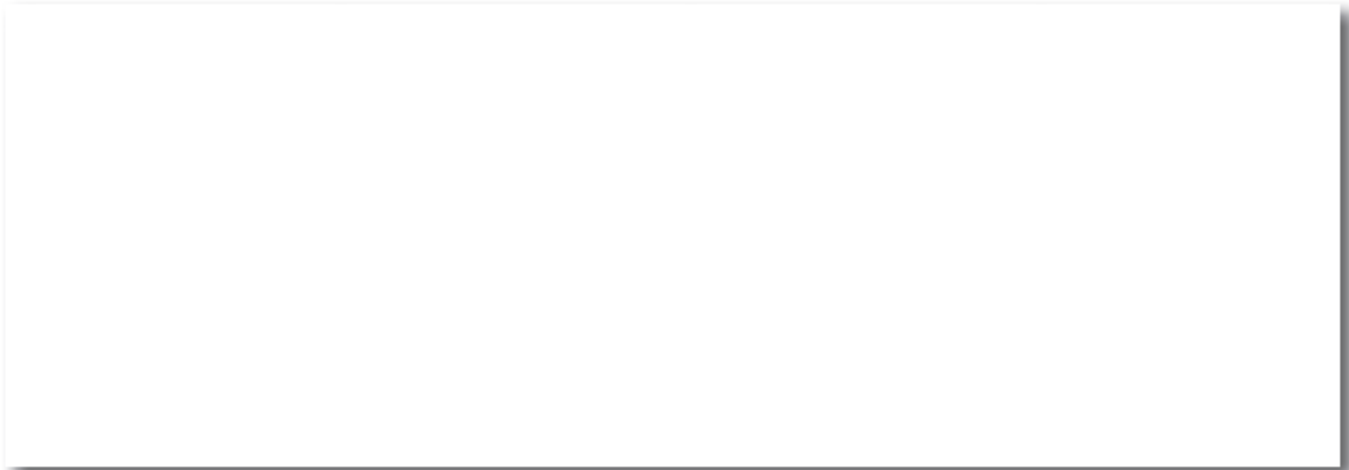
23.

- a) Obeso
b) Flaco
c) Gordo
d) Regordete
e) Rechoncho

24.

- a) Maestro
b) Alumno
c) Director
d) Tutor
e) Ingeniero

25. Dibuja lo que haces durante la hora del recreo.



● Esquema formulario

Es un texto que transmite la información abreviada de otro texto.

El resumen

- 1.º Debo leer el texto atentamente.
- 2.º Luego, extraeré el tema que trata.
- 3.º Subrayaré las ideas más importantes.
- 4.º Uniré estas ideas con conectores.